

Số: *MA* /2025/QĐ-UBND

Bình Dương, ngày 05 tháng 3 năm 2025

**QUYẾT ĐỊNH**

**Ban hành định mức kinh tế - kỹ thuật về đào tạo  
cho 20 ngành, nghề trình độ trung cấp, trình độ cao đẳng  
thuộc lĩnh vực giáo dục nghề nghiệp trên địa bàn tỉnh Bình Dương**

**ỦY BAN NHÂN DÂN TỈNH**

Căn cứ Luật Tổ chức chính quyền địa phương ngày 19 tháng 2 năm 2025;  
Căn cứ Luật Ban hành văn bản quy phạm pháp luật ngày 22 tháng 6 năm 2015;  
Căn cứ Luật sửa đổi, bổ sung một số điều của Luật Ban hành văn bản quy phạm pháp luật ngày 18 tháng 6 năm 2020;

Căn cứ Luật Giáo dục nghề nghiệp ngày 27 tháng 11 năm 2014;

Căn cứ Nghị định số 15/2019/NĐ-CP ngày 01 tháng 02 năm 2019 của Chính phủ quy định chi tiết một số điều và biện pháp thi hành Luật Giáo dục nghề nghiệp;

Căn cứ Nghị định số 32/2019/NĐ-CP ngày 10 tháng 4 năm 2019 của Chính phủ quy định giao nhiệm vụ, đặt hàng hoặc đấu thầu cung cấp sản phẩm, dịch vụ công sử dụng ngân sách nhà nước từ nguồn kinh phí chi thường xuyên;

Căn cứ Nghị định số 60/2021/NĐ-CP ngày 21 tháng 6 năm 2021 của Chính phủ quy định cơ chế tự chủ tài chính của đơn vị sự nghiệp công lập;

Căn cứ Thông tư số 07/2020/TT-BLĐTBXH ngày 12 tháng 10 năm 2020 của Bộ trưởng Bộ Lao động - Thương binh và Xã hội quy định việc xây dựng, thẩm định và ban hành định mức kinh tế - kỹ thuật về đào tạo áp dụng trong lĩnh vực giáo dục nghề nghiệp;

Thực hiện Thông báo số 50/TB-UBND ngày 14/02/2025 của Ủy ban nhân dân tỉnh về Kết luận của đồng chí Võ Văn Minh – Chủ tịch Ủy ban nhân dân tỉnh tại phiên họp Ủy ban nhân dân tỉnh lần thứ 83 – khóa X (ngày 13/02/2025) và xét đề nghị của Giám đốc Sở Lao động - Thương binh và Xã hội tại Tờ trình số 09/TTr-SLĐTBXH ngày 23 tháng 01 năm 2025.

**QUYẾT ĐỊNH:**

**Điều 1.** Ban hành định mức kinh tế - kỹ thuật về đào tạo cho 20 ngành, nghề trình độ trung cấp, trình độ cao đẳng trong lĩnh vực giáo dục nghề nghiệp để áp dụng trên địa bàn tỉnh Bình Dương, cụ thể như sau:

STT	Tên ngành, nghề	Mã ngành, nghề	Trình độ đào tạo	Phụ lục
1	Thiết kế đồ họa	5210402	Trung cấp	Phụ lục I

2	Sơn mài	5210411	Trung cấp	Phụ lục II
3	Thiết kế đồ gỗ	5210420	Trung cấp	Phụ lục III
4	Kế toán doanh nghiệp	6340302	Cao đẳng	Phụ lục IV-A
		5340302	Trung cấp	Phụ lục IV-B
5	Thiết kế thời trang	5540206	Trung cấp	Phụ lục V
6	Công nghệ ô tô	6510216	Cao đẳng	Phụ lục VI-A
		5510216	Trung cấp	Phụ lục VI-B
7	Cắt gọt kim loại	6520121	Cao đẳng	Phụ lục VII-A
		5520121	Trung cấp	Phụ lục VII-B
8	Hàn	6520123	Cao đẳng	Phụ lục VIII-A
		5520123	Trung cấp	Phụ lục VIII-B
9	Nguội sửa chữa máy công cụ	6520126	Cao đẳng	Phụ lục IX-A
		5520126	Trung cấp	Phụ lục IX-B
10	Bảo trì thiết bị cơ điện	6520149	Cao đẳng	Phụ lục X-A
		5520149	Trung cấp	Phụ lục X-B
11	Kỹ thuật máy lạnh và điều hoà không khí	6520205	Cao đẳng	Phụ lục XI-A
		5520205	Trung cấp	Phụ lục XI-B
12	Điện công nghiệp và dân dụng	5520223	Trung cấp	Phụ lục XII
13	Điện tử công nghiệp	6520225	Cao đẳng	Phụ lục XIII-A
		5520225	Trung cấp	Phụ lục XIII-B
14	Điện dân dụng	5520226	Trung cấp	Phụ lục XIV
15	Điện công nghiệp	6520227	Cao đẳng	Phụ lục XV-A
		5520227	Trung cấp	Phụ lục XV-B
16	Lắp đặt thiết bị điện	5520240	Trung cấp	Phụ lục XVI
17	Cơ điện tử	6520263	Cao đẳng	Phụ lục XVII-A
		5520263	Trung cấp	Phụ lục XVII-B
18	Điều dưỡng	6720301	Cao đẳng	Phụ lục XIII
19	Hộ sinh	6720303	Cao đẳng	Phụ lục XIX
20	Dược	6720401	Cao đẳng	Phụ lục XX

**Điều 2.** Quyết định này áp dụng đối với các cơ quan quản lý nhà nước về giáo dục nghề nghiệp; các cơ sở giáo dục nghề nghiệp; các cơ quan, tổ chức, cá nhân có liên quan đến hoạt động đào tạo trình độ trung cấp, trình độ cao đẳng trên địa bàn tỉnh Bình Dương.

**Điều 3.** Quyết định này có hiệu lực thi hành kể từ ngày 24 tháng 3 năm 2025.



**Điều 4.** Chánh Văn phòng Ủy ban nhân dân tỉnh, Giám đốc Sở Giáo dục và Đào tạo; Giám đốc Sở Tài chính; Thủ trưởng các sở, ban, ngành, các cơ sở giáo dục nghề nghiệp và các cơ quan, tổ chức, đơn vị có liên quan chịu trách nhiệm thi hành Quyết định này. /.

**Nơi nhận:**

- Bộ Giáo dục và Đào tạo;
- Cục Kiểm tra văn bản QPPL-Bộ Tư pháp;
- Đoàn Đại biểu Quốc hội tỉnh;
- TT.TU; Đoàn ĐBQH; TT. HĐND tỉnh;
- CT, PCT UBND tỉnh;
- Ủy ban Mặt trận tổ quốc Việt Nam tỉnh;
- VPTU; VP Đoàn ĐBQH&HĐND tỉnh;
- Như điều 4;
- Trường CĐ: Nghề VSIP, VN-HQ BD, Y tế;
- Cơ sở dữ liệu quốc gia về pháp luật (Sở Tư pháp);
- LĐVP, TH, KGVX;
- Lưu: VT, Tấn.



**TM. ỦY BAN NHÂN DÂN  
CHỦ TỊCH**

**Võ Văn Minh**

ỦY BAN NHÂN DÂN  
TỈNH BÌNH DƯƠNG

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM  
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

**Phụ lục I**

**ĐỊNH MỨC KINH TẾ - KỸ THUẬT  
NGÀNH, NGHỀ THIẾT KẾ ĐỒ HỌA**

*(Ban hành kèm theo Quyết định số .M../2025/QĐ-UBND ngày 05 tháng 2 năm 2025  
của Ủy ban nhân dân tỉnh Bình Dương)*

Tên ngành, nghề: Thiết kế đồ họa

Mã ngành, nghề: 5210402

Trình độ đào tạo: Trung cấp

Năm 2025

# MỤC LỤC

	Trang
PHẦN THUYẾT MINH.....	2
I. ĐỊNH MỨC LAO ĐỘNG .....	4
II. ĐỊNH MỨC THIẾT BỊ .....	4
III. ĐỊNH MỨC VẬT TƯ .....	10
IV. ĐỊNH MỨC CƠ SỞ VẬT CHẤT.....	12



## PHÂN THUYẾT MINH

Định mức kinh tế - kỹ thuật ngành, nghề Thiết kế đồ họa trình độ trung cấp là lượng tiêu hao các yếu tố về lao động, vật tư, thiết bị và cơ sở vật chất để hoàn thành việc đào tạo cho 01 người học đạt được các tiêu chí, tiêu chuẩn cho ngành, nghề Thiết kế đồ họa do cơ quan có thẩm quyền ban hành.

### I. Nội dung định mức kinh tế - kỹ thuật ngành, nghề Thiết kế đồ họa trình độ trung cấp

#### 1. Định mức lao động

- Định mức lao động là mức tiêu hao lao động sống cần thiết của người lao động theo chuyên môn, nghiệp vụ để hoàn thành việc đào tạo cho 01 người học đạt được các tiêu chí, tiêu chuẩn do cơ quan có thẩm quyền ban hành.

- Định mức lao động bao gồm định mức lao động trực tiếp và định mức lao động gián tiếp. Định mức lao động trực tiếp là thời gian giảng dạy lý thuyết và thực hành. Định mức lao động gián tiếp là thời gian lao động cho hoạt động quản lý, phục vụ.

#### 2. Định mức thiết bị

- Định mức thiết bị là thời gian sử dụng từng loại thiết bị để hoàn thành việc đào tạo cho 01 người học đạt được các tiêu chí, tiêu chuẩn do cơ quan có thẩm quyền ban hành.

- Định mức thiết bị là căn cứ để tính nhiên liệu động lực và tính khấu hao thiết bị.

- Định mức thiết bị chưa bao gồm thời gian sử dụng các thiết bị cho công tác quản lý, phục vụ của lao động gián tiếp.

#### 3. Định mức vật tư

- Định mức vật tư là mức tiêu hao từng loại nguyên, vật liệu cần thiết để hoàn thành việc đào tạo cho 01 người học đạt được các tiêu chí, tiêu chuẩn do cơ quan có thẩm quyền ban hành.

- Định mức này chưa bao gồm:

- + Định mức về điện chiếu sáng, nước sinh hoạt phục vụ cho quá trình đào tạo;
- + Định mức nguyên, nhiên vật liệu cho bảo trì, bảo dưỡng định kỳ thiết bị;
- + Khối lượng (số lượng) vật tư cần thiết, phải có ban đầu để phục vụ cho đào tạo đáp ứng yêu cầu của một kỹ năng cho 01 người học hoặc 01 lớp học hoặc cả khóa học (phần vật tư không tiêu hao).

#### 4. Định mức sử dụng cơ sở vật chất

Là thời gian sử dụng và diện tích sử dụng của một người học đối với từng loại cơ sở vật chất (phòng học lý thuyết, xưởng thực hành) để hoàn thành đào tạo cho 01 người học đạt được các tiêu chí, tiêu chuẩn do cơ quan có thẩm quyền ban hành.

## **II. Hướng dẫn sử dụng định mức kinh tế - kỹ thuật ngành, nghề Thiết kế đồ họa trình độ trung cấp**

1. Định mức kinh tế - kỹ thuật này được sử dụng để:

- Xác định chi phí trong đào tạo ngành, nghề Thiết kế đồ họa trình độ trung cấp;
- Xây dựng và thực hiện kế hoạch, quản lý kinh tế, tài chính và quản lý chất lượng trong hoạt động giáo dục nghề nghiệp.

2. Định mức kinh tế - kỹ thuật ngành, nghề Thiết kế đồ họa, trình độ trung cấp được tính toán trong điều kiện lớp học lý thuyết 35 học sinh, lớp học thực hành 18 học sinh, thời gian đào tạo là 1.465 giờ, chưa bao gồm 6 môn học chung.

3. Trường hợp tổ chức đào tạo ngành, nghề Thiết kế đồ họa trình độ trung cấp khác với các điều kiện quy định tại khoản 2 mục II, các cơ quan, đơn vị căn cứ vào định mức kinh tế - kỹ thuật này và điều kiện cụ thể để điều chỉnh và đề xuất định mức kinh tế - kỹ thuật phù hợp.



## BẢNG TỔNG HỢP ĐỊNH MỨC KINH TẾ - KỸ THUẬT

Tên ngành, nghề: Thiết kế đồ họa

Mã ngành, nghề: 5210402

Trình độ đào tạo: Trung cấp

Định mức kinh tế - kỹ thuật về đào tạo cho 01 người học, trong điều kiện lớp học lý thuyết 35 học sinh và lớp học thực hành 18 học sinh.

### I. ĐỊNH MỨC LAO ĐỘNG

STT	Định mức lao động	Định mức (giờ)	Ghi chú
(1)	(2)	(3)	(4)
<b>I</b>	<b>Định mức lao động trực tiếp</b>	<b>71,50</b>	
1	Định mức giờ dạy lý thuyết	10,46	
2	Định mức giờ dạy thực hành	61,04	
<b>II</b>	<b>Định mức lao động gián tiếp</b>	<b>10,46</b>	

### II. ĐỊNH MỨC THIẾT BỊ

STT	Tên thiết bị	Thông số kỹ thuật cơ bản	Định mức thiết bị (giờ)
(1)	(2)	(3)	(4)
<b>I</b>	<b>THIẾT BỊ DẠY LÝ THUYẾT</b>		
1	Máy tính	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm phù hợp với yêu cầu đào tạo Chạy được các phần mềm thiết kế và xử lý đồ họa	20,71
2	Máy chiếu	- Cường độ chiếu sáng: ≥ 2500ANSI lumens - Kích thước thông chiếu: ≥ (1800 x 1800) mm	20,71
3	Phần mềm hệ điều hành máy tính	Có phiên bản thích hợp	20,71
4	Phần mềm văn phòng	Có phiên bản thích hợp	20,71
5	Phần mềm gõ Tiếng Việt	Có phiên bản thích hợp	20,71
6	Phần mềm trình duyệt Web	Có phiên bản thích hợp	20,71
7	Phần mềm từ điển Anh - Việt	- Có phiên bản thích hợp - Cài đặt cho 19 máy vi tính	20,71

8	Micro không dây	Cùng tần số với bộ thu phát tín hiệu	20,71
9	Bảng ghim	Kích thước: ≥ 1200mm x 1200mm	20,71
10	Bảng di động	Kích thước: ≥ (1250 x 2400) mm	20,71
11	Hệ thống âm thanh	Công suất Amply, loa đáp ứng mức nghe rõ cho tất cả người học	20,71
<b>II THIẾT BỊ DẠY THỰC HÀNH</b>			
1	Máy tính	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm phù hợp với yêu cầu đào tạo. Chạy được các phần mềm thiết kế và xử lý đồ họa	1287,78
2	Máy chiếu (Projector)	- Cường độ chiếu sáng: ≥ 2500 ANSI lumens - Kích thước phóng chiếu: ≥ (1800 x 1800) mm	67,78
3	Máy in đen trắng	Máy in khổ A4	46,22
4	Modem kết nối internet	Có cấu hình thông dụng	7,50
5	Máy in đen trắng	Máy in khổ A3	30,94
6	Máy quét (scanner)	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm, phù hợp với yêu cầu đào tạo	43,72
7	Hệ thống mạng LAN Bao gồm các thiết bị: - Switch - Patch panel - WallPlate - Hệ thống cáp	Kết nối 19 bộ máy vi tính đảm bảo tốc độ truyền 100Mbps trở lên	67,8
8	Thiết bị lưu trữ	Dung lượng: ≥ 8Gb	125,00
9	Máy ảnh Kỹ thuật số (Ống MF, Ống Wide, Ống Normal, Ống Tele)	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	783,22
10	Máy cắt chữ để can	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	19,44
11	Máy in bạt (font) khổ lớn	Tối thiểu in trên khổ giấy A0	12,22
12	Máy in, khắc bằng Lazer máy phi kim	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	17,50
13	Máy in màu	In được khổ giấy A4	36,39

14	Máy in màu	In được khổ giấy A3	35,83
15	Máy in Film	In được khổ giấy A4, A3, A2	27,50
16	Máy quay phim	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	33,61
17	Bộ thiết bị vẽ mỹ thuật Mỗi bộ bao gồm: - Compa - Thước vẽ - Thước đo độ - Thước chữ L - Thước vẽ hình tròn - Thước vẽ Elip - Thước dài - Bảng vẽ mỹ thuật - Giá vẽ mỹ thuật	Loại thông dụng trên thị trường	79,17
18	Thẻ màu Pantone	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	405,33
19	Bộ bảng vẽ máy tính	Bảng vẽ máy tính và bút cảm ứng	364,17
20	Phần mềm lập trình trực quan	Có phiên bản thích hợp (Lập trình trực quan: Visual studio. Net)	174,17
21	Phần mềm thiết kế sản phẩm đồ họa 2D	Có phiên bản thích hợp	184,72
22	Phần mềm thiết kế sản phẩm đồ họa 3D	Có phiên bản thích hợp	184,72
23	Phần mềm 3D thiết kế nội thất, Kiến trúc - Xây dựng	Có phiên bản thích hợp	205,83
24	Phần mềm dựng phim	Có phiên bản thích hợp (adobe Premier)	205,83
25	Phần mềm xử lý ảnh, đồ họa	Có phiên bản thích hợp (Adobe Photoshop, Gimp, Paint.Net, Photoscape,...)	860,28
26	Phần mềm xử lý âm thanh và Video	Có phiên bản thích hợp (Lightworks, HitFilm Express, Sound Forge, Power Sound Editor, Myna,...)	390,56
27	Phần mềm thiết kế giao diện web	Có phiên bản thích hợp, hỗ trợ lập trình, thiết kế Website	691,39
28	Phần mềm hệ điều hành máy tính	Có phiên bản thích hợp	1303,61
29	Phần mềm văn phòng	Có phiên bản thích hợp	1287,78
30	Phần mềm gõ Tiếng Việt	Có phiên bản thích hợp	1287,78

31	Phần mềm trình duyệt Web	Có phiên bản thích hợp	1287,78
32	Đường truyền Internet	Tốc độ thông dụng	67,78
33	Phần mềm quản lý lớp học	Có phiên bản thích hợp	59,44
34	Phần mềm quản trị dự án Project	Có phiên bản thích hợp	26,39
35	Phần mềm lập trình cơ bản	Có phiên bản thích hợp	327,22
36	Phần mềm quản trị cơ sở dữ liệu	Có phiên bản thích hợp	58,06
37	Phần mềm thiết kế và dàn trang	Có phiên bản thích hợp: Dàn trang tạp chí, sách báo,...	195,28
38	Kim bấm cáp mạng	Đầu mạng RJ45, RJ11	20,00
39	Thiết bị kiểm tra cáp mạng	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	20,00
40	Thiết bị nhả mạng	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	20,00
41	Máy khoan bê tông	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	1,11
42	Hệ thống âm thanh	Công suất Amply, loa đáp ứng mức nghe rõ cho tất cả người học	45,56
43	Hệ thống thu âm	Có thông số kỹ thuật thông dụng (Mic thu âm (Microphone), Monitor (loa kiểm âm), Audio interface (sound card), Controller, Mixer, tai nghe (Headphone))	3,89
44	Bộ dụng cụ tháo lắp máy tính	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	31,67
45	Bàn thực hành tháo, lắp	Kích thước: $\geq$ (1040 x 480 x 750) mm	31,67
46	Tủ dụng cụ cứu thương	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	5,83
47	Bộ dụng cụ cứu thương	Theo tiêu chuẩn Việt Nam về y tế	5,83
48	Bộ dụng cụ phòng cháy chữa cháy	Theo tiêu chuẩn Việt Nam về phòng cháy, chữa cháy	5,83
49	Bộ dụng cụ an toàn điện	Theo tiêu chuẩn Việt Nam về an toàn điện	5,83
50	Máy xén giấy (Ra thành phẩm)	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	1,67



51	Bàn để máy tính	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm, phù hợp với quy chuẩn Việt Nam	1155,83
52	Hệ thống đèn chiếu sáng cho Studio	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	20,83
53	Phông + Hắt cho Studio	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	21,39
54	Máy in 3D	Có thông số kỹ thuật thông dụng in được trên nhiều loại vật liệu in khác nhau như PLA, Nylon Flexible (nhựa đàn hồi như cao su), Carbon Fiber Nylon, Carbon Fiber PLA	6,61
55	Máy quét 3D	Có thông số kỹ thuật thông dụng: Có thể quét biên dạng và màu sắc mẫu với kích thước: (0.03mm ÷ 4m)	6,61
56	Công cụ tạo hình ảnh Holographic	Có thông số kỹ thuật thông dụng: sử dụng công nghệ 3D holographic	7,22
57	Máy chiếu hắt (overhead)	- Cường độ sáng Overhead: 4000 lumen (center) - Khoảng cách chiếu của máy chiếu: (1,2 ÷ 4,5) m - Giao diện nhận của máy chiếu hắt: (285 x 285) mm	2,50
58	Phần mềm Visio	- Có phiên bản thích hợp - Cài đặt được 19 máy vi tính	6,67
59	Phần mềm lập trình C++	- Có phiên bản thích hợp - Cài đặt được 19 máy vi tính	6,67
60	Phần mềm truyền tệp tin (FTP)	- Có phiên bản thích hợp - Cài đặt được 19 máy vi tính	1,67
61	Phần mềm điều khiển (trợ giúp từ xa)	- Có phiên bản thích hợp - Cài đặt được 19 máy vi tính	1,67
62	Phần mềm Backup và Restore dữ liệu	- Có phiên bản thích hợp - Cài đặt được 19 máy vi tính	1,67
63	Phần mềm quản lý phân chia ổ đĩa cứng	- Có phiên bản thích hợp - Cài đặt được 19 máy vi tính	1,67
64	Phần mềm tiện ích Boot khởi động máy tính	- Có phiên bản thích hợp - Cài đặt được 19 máy vi tính	1,67
65	Phần mềm diệt Virus	- Có phiên bản thích hợp - Cài đặt được 19 máy vi tính	1,67

66	Mô hình dàn trải máy tính	Phiên bản phổ biến tại thời điểm mua sắm, có thể đánh pan được một số lỗi cơ bản của máy tính	1,67
67	Phần mềm mô phỏng hệ thống mạng máy tính	- Có phiên bản thích hợp - Cài đặt được 19 máy vi tính	1,11
68	Máy hàn cáp quang	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	3,33
69	Máy kiểm tra thông quang	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	3,33
70	Bộ lưu điện (UPS)	Công suất: $\leq 1000$ VA	876,11
71	Micro không dây	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	158,33
72	Bảng ghim	Kích thước: $\geq 1.2m \times 1.2m$	29,72
73	Bảng di động	Kích thước: $\geq 1250mm \times 2400mm$	29,72
74	Máy vặn vít cầm tay	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	1,67
75	Máy hút bụi	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	0,56
76	Máy thổi khí	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	0,56
77	Switch Layer 2	Tối thiểu 24 cổng, loại phổ biến tại thời điểm mua sắm	3,33
78	Switch layer 3	Loại 24 port 10/100 + 2 SFP IPB Image	3,33
79	Modem Wifi	Loại phổ biến tại thời điểm mua sắm, có hệ điều hành	3,33
80	Tủ mạng	Kích thước: $\leq (600 \times 2000 \times 800)$ mm, có hệ thống làm mát	1,11
81	Bàn điều khiển	Loại có thông số kỹ thuật thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	31,67
82	Khối điều khiển trung tâm	Có khả năng mở rộng kết nối	1,67
83	Khối điều khiển thiết bị ngoại vi	Có khả năng tương thích với nhiều thiết bị	1,67
84	Tai nghe	Loại có micro gắn kèm	1,67
86	Thiết bị hỗ trợ VPN	Loại phổ biến tại thời điểm mua sắm, có hệ điều hành	3,33



87	Router	Loại phổ biến tại thời điểm mua sắm, có hệ điều hành	3,33
88	Tường lửa (Firewall)	- Cổng kết nối: USB, RJ45, SFP - Giao thức bảo mật: HTTP URL, HTTPS IP - Bảo vệ tấn công từ chối dịch vụ	3,33
89	Bảng phân công công việc	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	0,56
90	Phần mềm điều khiển (LAB)	- Có phiên bản thích hợp - Cài đặt được 19 máy vi tính	13,33

### III. ĐỊNH MỨC VẬT TƯ

STT	Tên vật tư	Đơn vị tính	Yêu cầu kỹ thuật	Tiêu hao
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)
1	Cáp quang	m	Loại đơn mode	4,00
2	Hạt mạng RJ45 - Connector	Chiếc	Chuẩn Cat6	8,00
3	Cáp mạng UTP	m	Chuẩn Cat6	4,00
4	Băng dính cách điện	Cuộn	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	0,50
5	Máng hộp	Cây	Kích thước: (400 x 200) mm	2,00
6	Ống ruột gà	m	Đường kính: 20mm	4,00
7	Đĩa CD/DVD	Chiếc	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	7,00
8	Giấy A4	Ream	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	0,64
9	Dây cột thít	Gói	Dài: 15 cm	0,50
10	Rệp nối quang SC/LC	Chiếc	Chuẩn SC/LC	4,00
11	Pin 9V	Chiếc	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	2,00
12	Pin AA	Chiếc	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	4,00
13	Giấy A3	Ream	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	0,30
14	Giấy A2	Ream	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	0,16
15	Giấy A1	Ream	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	0,16
16	Giấy A0	Tờ	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	230,00

17	Giấy cán màng (Bóng, mờ,...)	m <sup>2</sup>	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	9,00
18	Tấm kính (Fomex)	m <sup>2</sup>	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	7,00
19	Phôi Thiệp, Card Visit, tờ rời	Hộp	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	1,80
20	Vải (in lưới)	m <sup>2</sup>	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	5,00
21	Khung in lưới	Bộ	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	1,00
22	Giấy đề can	m <sup>2</sup>	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	<del>52,00</del>
23	Mực in màu	Lít	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	<del>0,28</del>
24	Mực in lazer	Hộp	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	<del>0,50</del>
25	Phào (Khung hình), kính, mê ca,...	Bộ	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	1,00
26	Giấy (Bristol, Couche, PP)	Chiếc	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	130,00
27	Phôi phong bì các loại	Chiếc	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	85,00
28	Bông y tế	Bộ	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	1,00
29	Băng y tế	Bộ	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	1,00
30	Gạc y tế	Bộ	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	1,00
31	Giấy in film	Tờ	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	1,00
32	Giấy in ảnh	Bộ	Giấy in một mặt khổ giấy A4	110,00
33	Giấy mỹ thuật	Tờ	Khô giấy A0	190,00
34	Mực in cho máy in ảnh	Bộ	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	0,14
35	Mực cho máy in Film	Bộ	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	0,14
36	Phôi cho máy in, khắc bằng Lazer máy phi kim	Bộ	Thông dụng (Gỗ hoặc nhựa)	2,00
37	Cồn	Lít	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	0,20
38	Bạt in (thường)	m <sup>2</sup>	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	49
39	Bạt in xám	m <sup>2</sup>	Loại thông dụng trên thị trường tại thời điểm mua sắm	47

#### IV. ĐỊNH MỨC CƠ SỞ VẬT CHẤT

TT	Tên phòng/xưởng cơ sở vật chất	Diện tích sử dụng trung bình của 01 người học ( $m^2$ )	Tổng thời gian sử dụng của 01 người học (giờ)	Định mức sử dụng của 01 người học ( $m^2 * giờ$ )
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)
<b>I</b>	<b>Định mức phòng học lý thuyết</b>			
1	Phòng lý thuyết	1,4	371	519,4
<b>II</b>	<b>Định mức phòng/xưởng thực hành</b>			
1	Phòng kỹ thuật cơ sở	2,7	125	337,5
2	Phòng thực hành máy vi tính	2,7	420	1134
3	Phòng học ngoại ngữ	2,7	90	243
4	Phòng Mỹ thuật cơ bản	3,2	186	595,2
5	Phòng thực hành đa phương tiện	2,7	215	580,5
6	Phòng thực hành thiết kế đối tượng đồ họa Games, hoạt hình 2D, 3D	3,2	335	1072
7	Phòng Studio	2,7	15	40,5
<b>III</b>	<b>Khu chức năng, hạ tầng khác</b>			<b>345,6</b>

ỦY BAN NHÂN DÂN  
TỈNH BÌNH DƯƠNG

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM  
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

**Phụ lục II**  
**ĐỊNH MỨC KINH TẾ - KỸ THUẬT**  
**NGÀNH, NGHỀ SƠN MÀI**

*(Ban hành kèm theo Quyết định số 1111/2025/QĐ-UBND ngày 05 tháng 3 năm 2025  
của Ủy ban nhân dân tỉnh Bình Dương)*

**Tên ngành, nghề: Sơn mài**

**Mã ngành, nghề: 5210411**

**Trình độ đào tạo: Trung cấp**

**Năm 2025**

## MỤC LỤC

	Trang
PHẦN THUYẾT MINH.....	2
I. ĐỊNH MỨC LAO ĐỘNG .....	4
II. ĐỊNH MỨC THIẾT BỊ .....	4
III. ĐỊNH MỨC VẬT TƯ .....	8
IV. ĐỊNH MỨC CƠ SỞ VẬT CHẤT.....	16



## PHẦN THUYẾT MINH

Định mức kinh tế - kỹ thuật ngành, nghề Sơn mài, trình độ trung cấp là lượng tiêu hao các yếu tố về lao động, vật tư, thiết bị và cơ sở vật chất để hoàn thành việc đào tạo cho 01 người học đạt được các tiêu chí, tiêu chuẩn cho nghề Sơn mài do cơ quan có thẩm quyền ban hành.

### I. Nội dung định mức kinh tế - kỹ thuật ngành, nghề Sơn mài, trình độ trung cấp

#### 1. Định mức lao động

- Định mức lao động là mức tiêu hao lao động sống cần thiết của người lao động theo chuyên môn, nghiệp vụ để hoàn thành việc đào tạo cho 01 người học đạt được các tiêu chí, tiêu chuẩn do cơ quan có thẩm quyền ban hành.

- Định mức lao động bao gồm định mức lao động trực tiếp và định mức lao động gián tiếp. Định mức lao động trực tiếp là thời gian giảng dạy lý thuyết và thực hành. Định mức lao động gián tiếp là thời gian lao động cho hoạt động quản lý, phục vụ.

#### 2. Định mức thiết bị

- Định mức thiết bị là thời gian sử dụng từng loại thiết bị để hoàn thành việc đào tạo cho 01 người học đạt được các tiêu chí, tiêu chuẩn do cơ quan có thẩm quyền ban hành.

- Định mức thiết bị là căn cứ để tính nhiên liệu động lực và tính khấu hao thiết bị.

- Định mức thiết bị chưa bao gồm thời gian sử dụng các thiết bị cho công tác quản lý, phục vụ của lao động gián tiếp.

#### 3. Định mức vật tư

- Định mức vật tư là mức tiêu hao từng loại nguyên, vật liệu cần thiết để hoàn thành việc đào tạo cho 01 người học đạt được các tiêu chí, tiêu chuẩn do cơ quan có thẩm quyền ban hành.

- Định mức này chưa bao gồm:

- + Định mức về điện chiếu sáng, nước sinh hoạt phục vụ cho quá trình đào tạo;
- + Định mức nguyên, nhiên vật liệu cho bảo trì, bảo dưỡng định kỳ thiết bị;
- + Khối lượng (số lượng) vật tư cần thiết, phải có ban đầu để phục vụ cho đào tạo đáp ứng yêu cầu của một kỹ năng cho 01 người học hoặc 01 lớp học hoặc cả khóa học (phần vật tư không tiêu hao).

#### 4. Định mức sử dụng cơ sở vật chất

Là thời gian sử dụng và diện tích sử dụng của một người học đối với từng loại cơ sở vật chất (phòng học lý thuyết, xưởng thực hành) để hoàn thành đào tạo cho 01 người học đạt được các tiêu chí, tiêu chuẩn do cơ quan có thẩm quyền ban hành.

## **II. Hướng dẫn sử dụng định mức kinh tế - kỹ thuật ngành, nghề Sơn mài, trình độ trung cấp**

1. Định mức kinh tế - kỹ thuật này được sử dụng để:

- Xác định chi phí trong đào tạo ngành, nghề Sơn mài trình độ trung cấp;
- Xây dựng và thực hiện kế hoạch, quản lý kinh tế, tài chính và quản lý chất lượng trong hoạt động giáo dục nghề nghiệp.

2. Định mức kinh tế - kỹ thuật ngành, nghề: Sơn mài (Lacquer) trình độ Trung cấp được tính toán trong điều kiện lớp học lý thuyết 35 học sinh, lớp học thực hành tối đa 18 học sinh, thời gian đào tạo là 1.585 giờ, chưa bao gồm 06 môn học chung.

3. Trường hợp tổ chức đào tạo ngành, nghề Sơn mài trình độ trung cấp khác với các điều kiện quy định tại khoản 2 mục II, các cơ quan, đơn vị căn cứ vào định mức kinh tế - kỹ thuật này và điều kiện cụ thể để điều chỉnh và đề xuất định mức kinh tế - kỹ thuật phù hợp.